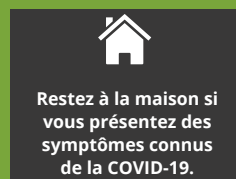
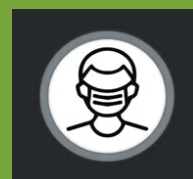
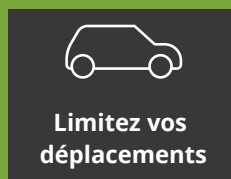
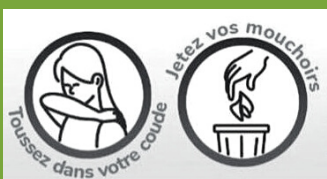


VENTE DE GARAGE

La fin de semaine "*Vente de garage*"
prévue les 5, 6 et 7 septembre 2020 est
maintenue à Saint-Jean-Baptiste!



«Nous comptons sur la vigilance des citoyens pour le respect des mesures d'hygiène reconnues visant à diminuer les risques de la propagation de la COVID-19.»

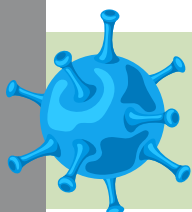


FÊTE DE LA FAMILLE

➤➤➤ 12 septembre 2020
9 h 30 à 21 h 30

➤➤➤ Plusieurs activités
offertes aux citoyens de
Saint-Jean-Baptiste!

➤➤➤ Journée annulée en
cas de pluie.



«Les directives gouvernementales visant à réduire la propagation de la COVID-19 seront appliquées (le nombre maximal de personnes admises en respectant la distanciation sociale, la désinfection des mains, le port du masque,...)»

9 h 30
à
12 h

La **PARADE DE KIRO LE CLOWN** se tiendra dans les rues du village. Suivre la page Facebook de la Municipalité [@msjb.qc.ca](https://www.facebook.com/msjb.qc.ca) afin de connaître son parcours.

«*Décorez votre entrée pour accueillir Kiro!*»



Les inscriptions aux activités sont **OBLIGATOIRES** et doivent s'effectuer sur la plateforme d'inscription en ligne en visitant le site de la Municipalité www.msjb.qc.ca à partir du 7 septembre 2020.

13 h
à
14 h

Le **ZUMBA PARENTS-ENFANTS** se tiendra au terrain de balle. Nombre de personnes limité et inscription **OBLIGATOIRE** www.msjb.qc.ca

14 h 30
à
15 h 30

Le **BINGO FAMILIAL**, offert par la Municipalité et la FADOQ, se tiendra au centre communautaire situé au : 3090, rue Principale, à Saint-Jean-Baptiste. Nombre de personnes limité et inscription **OBLIGATOIRE** www.msjb.qc.ca

18 h 25

Notre mairesse, Marilyn Nadeau, nous adressera un mot.

18 h 30
à
19 h 30

Le **SPECTACLE DE MAGIE** se tiendra au terrain de balle. Nombre de personnes limité et inscription **OBLIGATOIRE** www.msjb.qc.ca

19 h 30
à
21 h 30

La **PROJECTION DU FILM TROLLS 2** se tiendra au terrain de balle. Nombre de personnes limité, inscription **OBLIGATOIRE** www.msjb.qc.ca et chacun apporte sa chaise.

